

Rainbow Six: Siege - Kanaliiga

Versiohistoria

Versio	Pvm	Kommentit
0.0.1	2019-09-07	Ensimmäinen draft
0.0.2	2019-09-08	CS-oppaasta kopioitu yleisiä asioita

Yleistä

[Kanaliigan yleiset säännöt](#) ovat voimassa. Nämä säännöt ovat lisäyksiä sekä pelikohtaisia sääntöjä.

Kapteenin tärkeimmät asiat muistaa ovat:

1. Seuraa Kanaliigan Discordia. Tiedottaminen pääsääntöisesti tapahtuu Discord-kanavamme kautta. Mikäli olet joukkueesi kapteeni, lue kaikki tiedotukset #r6_turnausinfo –kanavalta sekä #r6-kapteenit –kanavalta.
2. Kanaliiga on vapaaehtoisvoimin toimiva yhteisö. Teemme parhaamme, jotta turnauksemme ja muu toiminta on yhteisömme jäsenille mahdollisimman mukavaa. Jos sinulle tulee kehitysehdotuksia, otamme niitä ilomielin vastaan kanavalla tai yksityisviestillä suoraan R6 ylläpidolle.
3. Noudata sääntöjä, pelaa rehdisti ja ennen kaikkea: pidä hauskaa! Kanaliiga on amatööriiliiga, jossa pelataan toki tosissaan, mutta tärkeintä on kaikkien viihtyminen.
4. Jos mietityttää, kysy! Ylläpito auttaa mielellään Discordissa niin kanavillamme kuin yksityisviesteillä.

Kanaliigan Discordin kutsulinkki: <https://discord.gg/e44ZjXP>

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen tapahtuu tournament.com sivustolla. Kapteenin ilmoittaessa joukkueensa turnaukseen tulee ilmoituksessa olla joukkueen nimi, edustettava yritys, kapteenin nimi sekä Uplay- ja Discord-tili. Lisäksi Kapteeni ilmoittaa vähintään neljä (4) muuta pelaajaa ja enintään kolme (3) varapelaajaa sekä heidän tietonsa. Uplay-tili tulee linkittää suoraan pelaajan profiiliin. Ilmoitettu tili on oltava pelaajan päätili, vaihtoehtoisia (smurf) tilejä ei sallita.

Kaikkien kapteenien tulee olla tavoitettavissa Kanaliigan Discordissa. Ylläpito lisää joukkueen kapteenin #r6-kapteenit -kanavalle, jossa tiedotamme tarkemmin turnauksen etenemiseen liittyvistä asioista.

Varapelaajat

Turnaukseen voi ilmoittaa yhteensä kahdeksan (8) pelaajaa. Joukkue saa valita ilmoitetuista pelaajista viisi pelaajaa jokaiseen pelaamaansa peliin. Joukkueen tulee kuitenkin pelata peli loppuun niillä viidellä pelaajalla, jotka ovat pelipalvelimella pelin alkaessa. Paras kolmesta-sarjoissa pelaajia ei saa vaihtaa karttojen välissä olevalla teknisellä tauolla.

Erillisestä pyynnöstä ylläpito voi hyväksyä lisäpelaajan turnauksen jo ollessa käynnissä. Nämä ovat kuitenkin poikkeustilanteita, jotka ylläpito ratkaisee aina tapauskohtaisesti.

Mikäli samasta yrityksestä on ilmoittautunut useampi tiimi, voi tiimi käyttää varapelaajaa yrityksen toisesta joukkueesta, mikäli tämän pelaajan taitotaso ei nosta tiimin keskiarvoista taitotasoa. Käytettäessä varapelaajaa yrityksen toisesta joukkueesta, tulee aina ylläpidolta varmistaa halutun varapelaajan taitotason vaikuttaminen joukkueen keskiarvoon.

Huijausepäilyt

Ylläpito tekee kaikkensa, jotta pelit Kanaliigassa olisivat reiluja kaikkia pelaajia kohtaan. Pelejä on kuitenkin kymmeniä viikossa, joten ylläpito ei pysty valvomaan jokaista ottelua. Paras valvonta turnauksessa on vertaisvalvonta ja ylläpito toivoo jokaisen pelaajan pitävän silmänsä auki. Mikäli pelaaja epäilee huijaamista oman tai vastustajajoukkueen osalta, tulee tästä ilmoittaa ylläpidolle mahdollisimman pian todistusaineistojen kanssa. Ylläpito tutkii jokaisen ilmiannon Kanaliigan muiden ylläpitäjien kanssa ja ilmoittaa, mikäli perusteita jatkotoimenpiteille ilmenee.

Kanaliiga toivoo, että ketään ei syytetä huijaamisesta (esim. smurffaaminen tai huijauskoodaus) ilman perusteita. Tutkintatapauksissa jokainen turnauksessa mukana oleva pelaaja sitoutuu auttamaan tutkinnan etenemistä vastaamalla rehellisesti kysymyksiin, tarjoamalla kaikki pyydetty aineistot sekä hyväksymään mahdollisen ylläpidon kaveripyynnön Uplayssä.

Ylläpito voi vaatia yksittäisiä pelaajia tai joukkueita käyttämään MOSS anticheat järjestelmää jos huijausepäilyjä esiintyy.

Rangaistukset

Ylläpito pidättää oikeuden päättää rangaistuksista tapauskohtaisesti.

Turnauksen kulku

Ennen turnausta julkaistaan turnausaikataulu Toornamentissa sekä Discordissa. Aikataulussa jokaiselle joukkueelle on ilmoitettu pelattavat ottelut päivätasolla. Otteluita on viikossa yksi, pelit pelataan tiistaisin kello 20. Joukkueet voivat yhdessä sopia ottelun siirtämisestä toiseen ajankohtaan, mutta kaikkien viikon otteluiden tulee olla pelattuna viikon loppuun mennessä. Turnausmuodosta johtuen otteluita ei voida siirtää seuraaville viikoille.

Turnaus alkaa viikolla 42. Aikataulu (ks.

https://www.toornament.com/en_US/tournaments/2842080453145755648/stages/2842083177896230912/#structure):

- 15.10: WB Round 1
- 22.10: WB Round 2 & LB Round 1
- 29.10: WB Round 3 & LB Round 2
- 5.11: LB Round 3
- 12.11: WB Round 4 & LB Round 4
- 19.11: LB Round 5
- 26.11: LB Round 6
- 3.12: Grand Final

Termistö

- Kotijoukkue = Toornamentin My Matches sivulla ylempi joukkue
- Vierasjoukkue = Toornamentin My Matches sivulla alempi joukkue

Asetukset

Otteluissa käytetään seuraavia asetuksia

Asetus	Arvo
Playlist Type	Normal Mode
Server Type	Dedicated Server
Voice Chat	Team Only
Time of the Day	Day
HUD Settings	Pro League
Match Settings:	

Asetus	Arvo
Number of Bans	4
Ban Timer	15
Number of Rounds	12
Attacker/Defender Role swap	6
Overtime Rounds	3
Overtime Score Difference	1
Overtime Role Change	1
Objective Rotation Parameter	2
Objective Type Rotation	Rounds Played
Attacker Unique Spawn	On
Pick Phase Timer	30
6TH Pick Phase	On
6TH Pick Phase Timer	30
Reveal Phase Timer	9
Damage Handicap	100
Friendly Fire Damage	100
Injured	20
Sprint	On
Lean	On
Death Replay	Off
Game Mode Settings	

Asetus	Arvo
Game Mode	Bomb
Plant Duration	7
Defuse Duration	7
Fuse Time	45
Defuse Carrier Selection	On

Asetus	Arvo
---------------	-------------

Preparation Phase Duration	45
----------------------------	----

Action Phase Duration	180
-----------------------	-----

Suositeltavaa on, että jokaisen joukkueen kapteeni tekee valmiiksi playlistin näillä asetuksilla, ja vaihtaa ottelukohtaisesti kartan oikeaksi.

Kartat

Kartat ovat ESL map poolin kartat, jotka ovat tällä hetkellä:

- Bank
- Border
- Kafe Dostoyevsky
- Club House
- Consulate
- Coastline
- Villa

Map veto

Otteluissa pelataan yksi kartta. Kartan valinnassa käytetään mapban.eu sivustoa. Kotijoukkueen kapteeni luo bannaus lobbyn ja antaa linkin vastustajajoukkueen kapteenille. Kotijoukkue aloittaa bannauksen. Järjestys on:

- Kotijoukkue ban
- Vierasjoukkue ban
- Kotijoukkue ban
- Vierasjoukkue ban
- Kotijoukkue ban
- Vierasjoukkue ban

Jäljelle jäänyt kartta pelataan. Kotijoukkue valitsee aloituspuolen. Vierasjoukkue valitsee jatkoajan aloituspuolen, ja ilmoittaa sen kotijoukkueen kapteenille esimerkiksi Discordissa (mapban.eu ei tue jatkoajan puolenvaihtoa).

Pelin aloitus

Kotijoukkueen kapteeni luo Custom gamen, jossa on yllä mainitut asetukset. Kapteeni kutsuu sitten peliin oman joukkueensa, sekä vierasjoukkueen kapteenin. Vierasjoukkueen kapteeni kutsuu sitten pelaajansa mukaan.

Kotijoukkueen kapteeni laittaa pelin asetuksiin oikeat jatkoajan puolet sekä joukkueiden nimet.

Peli voidaan aloittaa kun kaikki lobbyssä olevat pelaajat ovat kuitanneet tilakseen "Ready".

Rehostaus

Kierrosta, joka on jo alkanut, ei keskeytetä teknisten ongelmien takia. Jos pelaaja tippuu pelistä, pyritään ensisijaisesti siihen että hän ehtii takaisin ennen seuraavan kierroksen alkua. Jos näin ei

käy, peli rehostataan. Kotijoukkue laittaa round historyn sekä operaattori bannit kuntoon ennen pelin aloitusta.

Kumpikin joukkue voi pyytää rehostausta korkeintaan kerran ottelun aikana.

Operaattorit

Seasonin uudet operaattorit ovat kiellettyjä. Tällä kaudella ne ovat Amaru ja Goyo.

Ottelun jälkeen

Kun ottelu on pelattu, voittaneen joukkueen kapteenin vastuulla on viedä ottelun tulos Toornamentiin. Tuloksen yhteyteen lisätään kuvakaappaus scoreboardista.